



Город будущего

Краудсорсинговый проект

Первый отчет по результатам интеллектуальной работы
сообщества добровольных экспертов (крауда)

Декабрь 2021

Sponsored by



Operated by





1. Введение	4
2. Проблемы и вызовы: предотвращение эпидемий в городе будущего	6
2.1. Деурбанизация.....	6
2.2. Эпидемиологическая безопасность зданий и сооружений	7
2.3. Образовательные программы в области эпидемиологии	7
2.4. Создание максимально комфортных условий для удаленной работы	7
2.5. Развитие городских парков.....	8
2.6. Переход к real-time city	8
3. Проблемы и вызовы: предотвращение синдрома выгорания в Городе будущего.....	9
3.1. Визуальные зоны психологического комфорта	9
3.2. Создание распределенных офисов	9
3.3. Особые гостиницы для городских резидентов	10
3.4. Общественный транспорт для релаксации	10
3.5. Обеспечение приватности городских резидентов	10
4. Другие проблемы и вызовы	11
4.1. Чрезмерная централизация городов и проблема отражения интересов городских жителей в принимаемых решениях.....	11
4.2. Разобщенность городов.....	11
4.3. Дефицит ресурсов	12
4.4. Дефицит пространства	12
4.5. Изменение климата.....	12
5. Транспорт в Городе будущего.....	13
5.1. Многоуровневая транспортная система.....	13
5.2. Создание дополнительных возможностей для пешеходов.....	14
5.3. Дорожная система с дополненной реальностью.....	14
5.4. Кастомизированные маршруты общественного транспорта.....	14
5.5. Сокращение доли традиционных транспортных средств	15

6. Праздники и выходные в Городе будущего	16
6.1. Новый формат реальных и виртуальных путешествий	16
6.2. Планирование городских праздников и развлечений с учетом индивидуальных предпочтений его жителей	17
6.3. Обновленная роль музеев в досуге жителей Города будущего	17
Об организаторе проекта	18
Что мы делаем	18
К чему мы стремимся.....	18
Краткая общая информация о краудсорсинге	18
Что способен обеспечить крауд	19
Действующие лица агентства ОмниГрейд.....	19
О спонсоре	20
Scope of operation	20
Financial capacity	21
History of establishment and development	22
Affiliates.....	23



Этот отчет или любые его части могут быть опубликованы только со ссылкой на оригинальный источник, страницу проекта City of the Future (<https://omnigrade.com/city-of-the-future>) или при наличии письменного разрешения УКА OmniGrade.



1. Введение



Город Будущего - это краудсорсинговый проект, направленный как на описание того, как будут выглядеть **передовые города на Земле в 2035-2040 годах**, так и на выявление и поиск решений для наиболее значительных проблем и вызовов, с которыми придется столкнуться городскому населению.

У проекта две основные задачи:

- 1) **Предсказать основные тенденции** в создании, планировании, функционировании и развитии Городов Будущего, чтобы дать ценную информацию городским властям, строительным, транспортным, туристическим и другим заинтересованным компаниям и организациям, а также всем людям, кому интересно прогнозирование будущего.
- 2) **Найти оптимальные решения** задач, которые позволят сделать городскую среду будущего более комфортной, более безопасной, более творческой и более дружелюбной к людям и природе.

Поскольку в недалеком будущем большинство населения Земли будет жить в Городах, эти задачи волнуют очень многих.

Эти задачи решаются с помощью интеллекта, воображения, креативности и любознательности **добровольных экспертов разных профессий и национальностей**, проявивших личную заинтересованность в проекте. Вступить в сообщество добровольных экспертов (крауд) может любой желающий.

Мы верим, что **интеллектуальный краудсорсинг (crowd intelligence)** наряду и совместно с **искусственным интеллектом (artificial intelligence)** является мощным инструментом решения наиболее сложных задач, с которыми сталкивается как отдельные компании и организации, так и вся человеческая цивилизация.

Оператором проекта является Универсальное краудсорсинговое агентство OmniGrade, спонсором - компания Coteccons.

В этот отчет вошло краткое описание некоторых предложений, размышлений и выводов добровольных экспертов. Отбирая эти предложения, мы стремились к следующему:

- 1) Мы хотели, чтобы у читателей отчета появилась целостная картина как основных проблем и вызовов, с которыми столкнутся жители Городов будущего, компании и организации, которые будут в них работать, а также оригинальных подходов к их решению.
- 2) Мы стремились в первую очередь отразить проблемы и решения, имеющие разносторонний характер, то есть объединяющие технологические, социальные, природные и психологические задачи и вызовы.

- 3) Мы также стремились отразить проблемы и решения, имеющие нетривиальный и оригинальный характер, на которые не всегда обращают достаточное внимание.

На первом этапе проекта мы фокусировались на пяти задачах: поиске решения задачи предотвращения **эпидемий** в Городе будущего, поиске решения задачи предотвращения **синдрома выгорания** у городских жителей, определении других **актуальных проблем и вызовов** в Городе будущего, описании **транспорта и транспортной инфраструктуры** в Городе будущего, а также **праздников и выходных дней**. На следующих этапах проекта перечень задач будет расширен.

По итогам первого этапа краудсорсингового проекта мы хотим выразить особую благодарность добровольным экспертам, внесшим особенно существенный вклад в выработку решений и подходов, описанных в этом отчете: Jim Yuan, Tatiana Peresyphina, Daniel Zaretsky, John Brehcist, Izhak Yogev, Kate Korolkevich, Svetlana Zikic.

Также мы хотели бы поблагодарить студентов Excelia Business School за активное участие в проекте.

Если у вас есть любые вопросы и предложения по проекту (или в области crowd intelligence), если вы хотите присоединиться к экспертному сообществу проекта, хотите регулярно получать отчеты с выводами по проекту или вы заинтересованы в спонсорских возможностях, свяжитесь, пожалуйста, с нами по электронному адресу smarty@omnigrade.com.



2. Проблемы и вызовы: предотвращение эпидемий в городе будущего

Пандемия COVID-19 продемонстрировала, что комфортная жизнь в Городе будущего невозможна без высокой степени защиты его жителей от эпидемий опасных инфекционных болезней. Система такой защиты должна формироваться постоянно, а не только непосредственно при появлении эпидемиологической опасности.

2.1. Деурбанизация

Город в его современном виде, предполагающем концентрацию населения на маленькой территории и частые контакты между резидентами, например, в часы пик в городском транспорте, становится фактором, способствующим повышению риска развития эпидемий. Вместе с тем, нельзя отказываться от преимуществ городов в виде упрощенного доступа к культурным событиям и ценностям или, например, к быстрой и качественной медицинской помощи.

Поэтому надо стремиться к такой деурбанизации, которая не разрушит эти преимущества городов. Это возможно либо путем создания условий для простого и быстрого доступа к городским привилегиям для жителей сельской местности либо за счет уменьшения для жителей городов негативных последствий урбанизации (например, за счет создания системы, поддерживающей удаленную работу или за счет развития городских парков, как описано дальше в этом разделе).

2.2. Эпидемиологическая безопасность зданий и сооружений

Каждое из зданий в Городе будущего могло бы иметь присваиваемый ему по специальной Методике класс эпидемиологической безопасности. Он мог бы зависеть от качества систем вентиляции, кондиционирования и обеззараживания воздуха, наличия достаточного количества лифтов и площади входного пространства (чтобы избежать чрезмерного скопления людей), использования строительных материалов, препятствующих длительной выживаемости вирусов и бактерий и способствующих быстрой дезинфекции, и других параметров.

Минимальные требования по значению класса эпидемиологической безопасности могли бы устанавливаться городскими властями.

2.3. Образовательные программы в области эпидемиологии

Целесообразно создать условия для того, чтобы большинство жителей Города будущего получило базовые знания в области эпидемиологии, что позволит им принимать осознанные решения по управлению персональными рисками (и рисками своей семьи) во время будущих эпидемий. Это может начаться с курса эпидемиологии в школах, а также включать специальные онлайн-образовательные программы, доступные всем жителям Города Будущего.

2.4. Создание максимально комфортных условий для удаленной работы

Если удаленная работа для большинства городских жителей станет нормой, то это не только сократит скорость распространения уже возникших эпидемий, но, возможно, предотвратит появление ряда новых эпидемий, так как уменьшит число контактов между людьми в офисах, городском транспорте и других местах.

С учетом того, что создание 100% рабочих мест, предполагающих удаленную работу, - наверное, недостижимая цель, стоит стремиться к рабочим местам с гибридным графиком, предполагающим, например, присутствие человека в офисе (или на производстве) два дня в неделю. В эру до covid-19 предполагалось, что человек проводит с семьей два дня в неделю. По аналогии, двух дней в неделю должно быть достаточно для очных контактов с коллегами или потребителями.

Одновременно можно создавать удобные условия для работы в домах и апартаментах городских жителей, а также во всех местах, где городские жители могут бывать: в парках, музеях, торговых центрах и так далее. Помещения для такой временной работы можно

рассматривать как аналог детских игровых комнат или площадок. Если детям предоставляется возможность временно поиграть в торговом центре или парке, то взрослым там же может быть предоставлена возможность временно поработать.

2.5. Развитие городских парков

Чем большую площадь в городе будут занимать парки, тем меньше городских жителей будет находиться в закрытых помещениях, где риск распространения вирусов и других патогенных микроорганизмов особенно высок.

Для развития системы парков целесообразно пересмотреть их роль в жизни города. Они должны стать не только местом отдыха, но и, возможно, местом работы и обучения для городских жителей.

Если придумать такую систему монетизации парков, при которых размещение парка на определенной территории будет не менее выгодно, чем строительство здания, мы сможем прийти к системе муниципальных и частных парков, охватывающих большую часть городской территории.

2.6. Переход к real-time city

Возможность анализировать городские данные и реагировать на них в режиме реального времени решает многие задачи, в том числе задачу предотвращения распространения эпидемий. Этого можно добиться, например, за счет анализа в режиме реального времени данных о чрезмерных скоплениях людей (особенно, если есть сведения о наличии там людей, которые могли контактировать с зараженными) и моментальном реагировании на них.

Мы рекомендуем обратить внимание на разработки и исследования MIT Senseable City Lab в этой области.



3. Проблемы и вызовы: предотвращение синдрома выгорания в Городе будущего



Синдром выгорания, вызванный напряженной работой и эмоциональной нагрузкой и характеризующийся такими симптомами как эмоциональное истощение, деперсонализация и т.п., приводит к резкому ухудшению качества жизни городских жителей.

Новые проблемы и вызовы, такие как эпидемии или изменения климата, существенным образом усугубляют эту проблему. Мы приводим ряд решений, которые можно реализовать в Городе (в том числе, близкого) будущего.

3.1. Визуальные зоны психологического комфорта

Перемещение людей по городу должно сопровождаться обновляемыми визуальными эффектами, снимающими стресс и создающими хорошее настроение. Это могут быть легко смываемые граффити, подсветка пешеходных зон, трансляция на стены домов, специальные экраны или на небо специального фото или видеоряда, связанного с природными объектами, предметами искусства и т. д.

3.2 Создание распределенных офисов

С учетом того, что длительные поездки на работу создают повышенный стресс и провоцируют физическую и психологическую усталость, а создание полноценного рабочего места на дому часто не представляется возможным, выходом в Городе будущего может быть создание множества близко расположенных к жилым домам деловых центров, в которых одновременно будут работать сотрудники разных компаний, проживающие в данном районе.

Таким образом, штаб-квартира той или иной компании превратится в распределенный офис, рабочие места в котором будут находиться в нескольких десятках или даже сотнях подобных деловых центров. Устройство такого делового центра должно дать возможность каждому его пользователю иметь доступ к его инфраструктуре (для обработки документов, занятий спортом, питания и т. д.) и в то же время обеспечивать сохранность режима конфиденциальности в его работе в тех случаях, когда это необходимо.

В тех случаях, когда это сделать невозможно, в Городе будущего должна быть реализована простая возможность менять место проживания (постоянного или временного) в случае смены места работы, например, за счет сервиса обмена квартирами.

3.3. Особые гостиницы для городских резидентов

Большое количество специализированных гостиниц для местных городских резидентов, дающих им возможность отдохнуть от нескольких часов (например, по пути с работы до дома) до нескольких дней в комфортных условиях могут быть частью решения проблемы борьбы с профессиональным выгоранием.

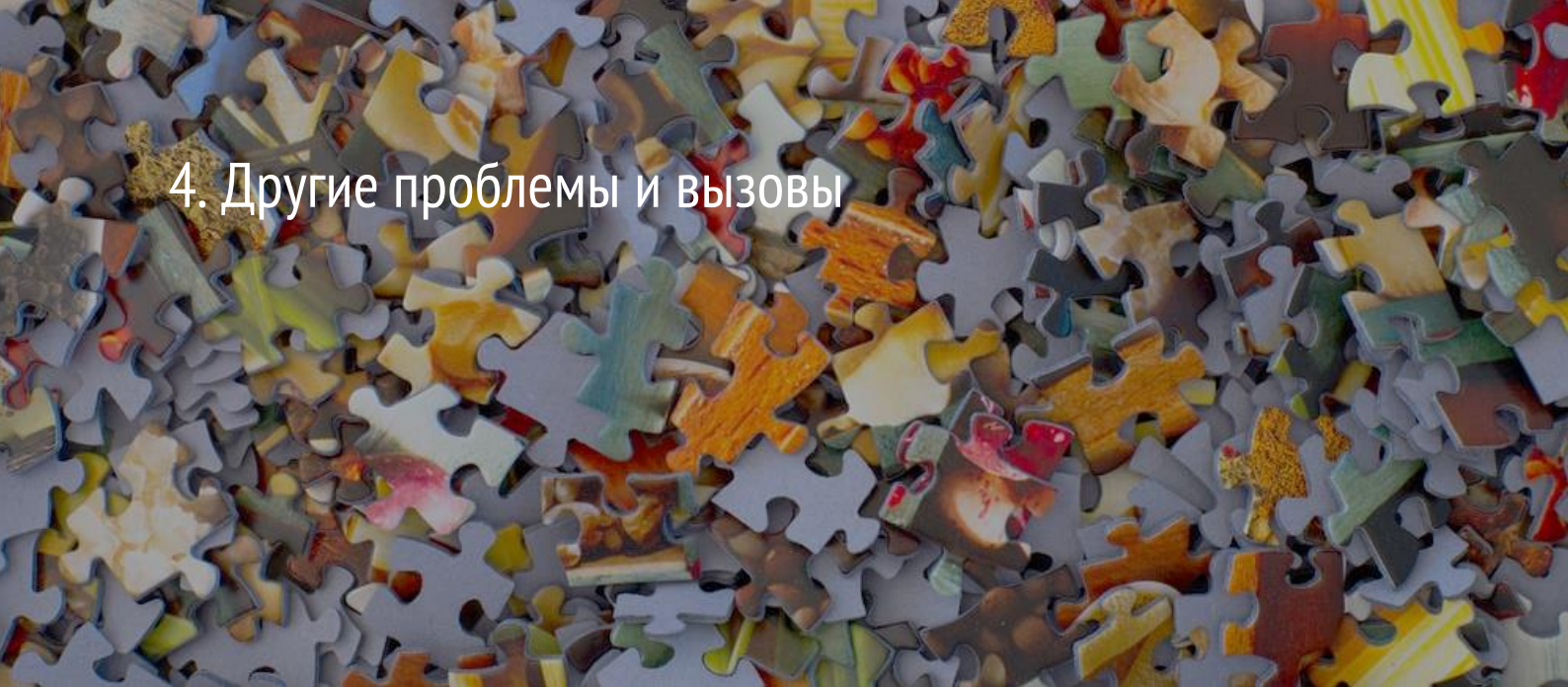
3.4. Общественный транспорт для релаксации

С учетом большого количества времени, которое люди проводят в общественном транспорте, в нем должны быть созданы максимальные условия для релаксации или для занятия важными делами по дороге (что позволит потратить больше времени на отдых дома). Это может включать массажные кресла или специальные тихие вагоны в общественном транспорте, а также специальную инфраструктуру на станциях, которая могла бы обеспечить возможности для краткосрочных физических упражнений или медитации.

3.5. Обеспечение приватности городских резидентов

Современный город оставляет мало возможностей для людей "побыть с самим собой". Это приводит к серьезным психологическим проблемам, особенно для интровертов, и усугубляет синдром выгорания.

Одним из возможных решений может быть переход к мобильным капсулам и микро-апартаментам, где люди могли бы проводить время наедине с собой в удобное им время. Одновременно с этим понадобятся технологии, которые позволят, например, за счет дополненной реальности создать эффект присутствия рядом друзей и любых людей в те моменты времени, когда осознанное одиночество захочется прервать.



4. Другие проблемы и вызовы

В рамках этой задачи мы стремимся к тому, чтобы идентифицировать другие серьезные проблемы и вызовы для Городов будущего для того, чтобы продолжить поиск подходов к их решению в дальнейшем.

4.1. Чрезмерная централизация городов и проблема отражения интересов городских жителей в принимаемых решениях.

Современные города объединяют много разнообразных сообществ резидентов с разнородными интересами и желаниями.

Принимать общегородские решения, учитывающие интересы всех сообществ, станет все сложнее.

Возможным выходом станет создание такой децентрализованной системы управления городом, когда разные сообщества будут жить по разным правилам.

Легче всего это будет представить себе в ситуации, когда то или иное сообщество будет проживать в пределах определенного района. Тогда в этом районе, например, может вводиться запрет на передвижение на бензиновых автомобилях или на размещение промышленных объектов.

4.2. Разобщенность городов

Крупные города по всему миру становятся все более похожими друг на друга в том, что касается стиля жизни и стоящих перед ними проблем и вызовов. По мере роста городов их

проблемы могут сильно отличаться от проблем остальной части страны/провинции/штата, и надлежащее представительство может стать проблемой.

Например, Нью-Йорк может иметь больше общего с таким городом-государством, как Сингапур, чем с сельской Америкой.

В этой связи, возможно, получит особый смысл создание глобальных ассоциаций или альянсов городов, схожих по уровню развития, существующим проблемам и системе ценностей.

4.3. Дефицит ресурсов

По мере того, как урбанизация продолжается, особенно в быстро развивающихся странах, нагрузка на ресурсы, обеспечивающие жизнь городских территорий, - например, продукты питания, воду, энергию - возрастает.

Вероятно, часть из этих вновь потребляемых ресурсов будет производиться в самих городах за счет деятельности городских ферм, солнечных батарей, генераторов атмосферной воды и так далее.

4.4. Дефицит пространства

Развитие урбанизации также неизбежно приведет и к дефициту городских пространств. Одним из возможных решений станет создание многоуровневых городов. Другим - строительство микроблочных зданий с микроквартирами (наподобие Carmel Place в Нью-Йорке). Строительство микроквартир потребует создания принципиально нового класса мебели и бытовой техники. Она может быть трансформируемой и в собранном виде легко скрываться под кроватями, за стенами и т. д.

4.5. Изменение климата.

Через несколько десятилетий некоторые города мира могут столкнуться с более серьезными последствиями изменения климата и даже оказаться под водой. Возьмем, к примеру, Амстердам. Примерно треть города Амстердама уже находится под водой. В таких городах, как Майами на юге Флориды (США), возможно, дела обстоят не лучше: уровень моря поднимается примерно на 2,5 см каждые три года. Города не могут самостоятельно принимать решения, влияющие на проблемы, связанные с изменением климата, но, возможно, что у ассоциаций или альянсов городов, о которых шла речь в п. 4.2., для этого будет больше возможностей.

5. Транспорт в Городе будущего



Как видно из предыдущих разделов нашего отчета, качество транспорта и транспортной инфраструктуры может быть критически важным для решения таких существенных проблем Города будущего, как предотвращение эпидемий или синдрома выгорания. Это еще одна важная причина того, чтобы уделить этой теме особое внимание.

5.1. Многоуровневая транспортная система

Город будущего может развивать несколько уровней транспорта.

Это поможет создать комфортные условия всем участникам дорожного движения.

Например, он может иметь подземную систему метро на уровне -2. Поверх уровня метро, в наиболее оживленных районах, он может иметь подземный проход, через который люди могут переходить пешком (уровень -1). На земле у него могут быть улицы, которые объединяют трамваи в центре проезжей части с широкими полосами по обеим сторонам (уровень +1). На некоторых внешних полосах движения над автомобилями также могут быть надземные транзитные автобусы (Transit Elevated Bus - ТЕВ), образующие еще один слой (уровень +2). Подобные автобусы тестируются в китайском городе Циньхуандао. ТЕВ - это автобус, который нависает сверху над дорожным движением, двигаясь по фиксированным рельсам. Его основное отделение приподнято, оставляя улицу свободной для автомобилей внизу. Конструкция также включает солнечные панели на крыше и на автобусных остановках для частичного питания автомобиля. Наконец, могут быть размещены поднятые высоко вверх городские рельсы (уровень +3).

Подобная многоуровневая система заметно снизит риск образования серьезных дорожных пробок.

5.2. Создание дополнительных возможностей для пешеходов

Походы пешком - это важная часть передвижения по городу. Их значение будет нарастать по мере того, как города будут стремиться к углеродной нейтральности. Их важности будет способствовать также то, что места работы станут расположены ближе к местам проживания городских резидентов (например, в силу перехода к системе распределенных офисов, как это описано в п. 3.2). Также их роль будет весьма значима в заботе о поддержании здоровья городского населения.

Дополнительные возможности для пешеходов появятся благодаря:

- замене части городских тротуаров на траволаторы. Такие траволаторы будут снабжены куполами для защиты от осадков или солнца, а также (частично) сидячими местами;
- выделением одного из уровней в многоуровневой городской транспортной системе для преимущественного движения пешеходов.

5.3. Дорожная система с дополненной реальностью

В Городе будущего будут созданы умные дороги с дополненной реальностью, которые позволят наземным машинам и летательным аппаратам перемещаться между локациями.

Умная дорога будет учитывать не только концентрацию транспортных средств на конкретном участке в конкретный момент времени, но и создаваемые ими выбросы CO₂ и других вредных соединений.

Каждый город проектирует свою собственную дорожную инфраструктуру на базе основных путей, выбранных в качестве пролетных или наземных дорог с дополненной реальностью.

5.4. Кастомизированные маршруты общественного транспорта

В Городе будущего система маршрутов общественного транспорта будет гибко меняться в зависимости от потребности каждого из будущих пассажиров с максимальным комфортом и в пределах заданного времени попасть из точки А в точку В. В зависимости от потребностей, которые возникнут у новой группы пассажиров в каждый момент времени, система искусственного интеллекта перестроит маршруты общественного транспорта таким образом, чтобы удовлетворить потребности каждого из этой новой группы пассажиров.

5.5. Сокращение доли традиционных транспортных средств

Доля традиционных транспортных средств (обычных автомобилей) в Городе будущего будет сокращаться.

Какие же транспортные средства придут им на смену?

Во-первых, летающие автомобили (частные и представляющие собой общественный транспорт), включая гибридные автомобили (то есть способные часть маршрута передвигаться по воздуху, а часть - по земле).

Летающие автомобили обеспечат более низкие выбросы и минимизируют трафик. Кроме того, расширение использования летающих автомобилей будет означать сокращение автомобильного движения и предоставит пешеходам и велосипедистам больше свободы для ходьбы и езды на велосипеде и снизит количество несчастных случаев.

Кроме того, для летающих автомобилей парковочные места могут быть оборудованы вне земной поверхности, что сделает города более компактными и создаст условия, например, для создания парков на месте нынешних многоместных парковок.

Летающие машины будут намного безопаснее, если использовать компьютерный искусственный интеллект для расчета необходимой энергии, ветра, направления и т. д.

В качестве промежуточного решения появятся также квазилетающие автомобили, использующие систему зиплайнов разного уровня, так чтобы эти квазилетающие машины могли перепрыгивать с одного зиплайна на другой, таким образом, прибывая к своим пунктам назначения.

Еще одним летающим видом городского транспорта могут стать современные дирижабли.

Вторая категория транспортных средств, которая получит более широкое распространение, - это компактные индивидуальные транспортные средства, такие как велосипеды, скутеры, самокаты и электросамокаты. Но расширение их использования потребует создания отдельной дорожной инфраструктуры, поскольку они в состоянии создать не меньшие неудобства и даже угрозы для пешеходов, чем автомобили.



6. Праздники и выходные в Городе будущего

Нельзя чувствовать себя счастливым, не испытывая положительных эмоций, Праздники и выходные дни должны быть особо мощным источником позитивных эмоций. Поэтому напоследок мы не могли не задуматься о том, как они будут проходить в Городе будущего.

6.1. Новый формат реальных и виртуальных путешествий

Путешествия останутся важной формой проведения досуга, развивающей когнитивные способности людей и позволяющей людям за счет временной смены обстановки "перезаряжать батарейки".

Переход к 2-х или 3-х дневной рабочей неделе создаст больше возможностей для частых путешествий.

Но формат путешествий для жителей Городов будущего изменится.

Во-первых, многократно увеличится количество туристических направлений за счет появления новых мест с развитой туристической инфраструктурой или новых мест с новыми оригинальными достопримечательностями (придуманными, в том числе, с помощью crowd intelligence).

Во-вторых, реальные путешествия будут сочетаться с виртуальными и гибридными. Виртуальные путешествия будут увлечением "домоседов", а также использоваться в тех случаях, когда у человека или семьи мало времени на совершение полноценной поездки или введены временные ограничения (например, в силу эпидемий или природных катастроф).

Гибридные путешествия будут означать, что часть поездки люди будут совершать на самом деле, а часть - с помощью технологий виртуальной и дополненной реальности. Частью VR - путешествий станут путешествия во времени, когда VR-технологии позволят туристам почувствовать себя в соответствующем для них новом месте в прошлом или будущем.

Также технологии дополненной реальности помогут создавать виртуальных гидов в любой момент и в любом месте путешествий и пользоваться их услугами сколь угодно долго, исходя из личных предпочтений, интереса и степени усталости.

6.2. Планирование городских праздников и развлечений с учетом индивидуальных предпочтений его жителей

Система искусственного интеллекта, управляющая Городом будущего, будет узнавать и анализировать индивидуальные и коллективные предпочтения своих резидентов и подбирать для них варианты проведения досуга на выходных. Эта система сможет планировать действия на уровне отдельного человека, его многоквартирного дома, района города или даже города в целом, чтобы соответствовать индивидуальным и групповым предпочтениям, а также ситуации в самом городе.

6.3. Обновленная роль музеев в досуге жителей Города будущего

Музеи станут важнейшим местом для отдыха и проведения досуга в Городе будущего.

Резко увеличится число музеев за счет появления новых оригинальных частных, семейных, корпоративных и муниципальных музеев.

Собственно, создание музеев станет для многих семей или предпринимателей либо формой хобби, либо новым бизнесом.

Музеи станут важнейшим элементом системы edutainment, помогая людям узнавать много нового в увлекательной и комфортной форме.

Посещение музея или группы музеев будет эквивалентно получению образования по определенной профессии.

Экспонаты музеев будут оснащены системой интернета вещей. Они смогут входить во взаимодействие с посетителями музеев и их гаджетами.

Музеи будут работать в режиме 24/7 благодаря тому, что там не будет необходимо присутствие человеческого персонала - с организацией экскурсий и контролем за посетителями справятся роботы. Благодаря этому в музеях не будет толп.

В музеях будут предусмотрены спальные места (возможно, капсульного типа) для тех, кто захочет отдохнуть до, во время или после их посещения, а также рабочие места для тех, кто захочет обработать видео или фото-материалы, полученные во время посещения музея или просто поработать удаленно.

Об организаторе проекта

Универсальное краудсорсинговое агентство OmniGrade



Что мы делаем

Geniune supporters

Мы создаем сообщества сторонников и добровольных экспертов (крауд), заинтересованных в том, чтобы помогать неординарным компаниям и проектам своим интеллектом, временем и энергией;

Genuis solutions

С помощью интеллекта, времени и энергии крауда мы находим неординарные решения наиболее важных и сложных бизнес-задач.

К чему мы стремимся

- К тому, чтобы максимальное количество компаний и организаций, имеющих амбициозные и благородные цели смогли их реализовать несмотря на любые кризисы и трудности за счет нестандартных прорывных решений;
- К тому, чтобы максимальное количество творчески мыслящих людей, стремящихся к участию в интересных, увлекательных и амбициозных проектах, смогли реализовать свои желания вне зависимости от места жительства и своей текущей профессии.

Краткая общая информация о краудсорсинге

Массы - это хит. Миллионы людей, объединенные с помощью Интернета, с помощью своих идей и информации вносят большой вклад в развитие больших и малых проектов. Явление, получившее название краудсорсинг, помогает решать сложнейшие задачи и адаптировать к ним полученную информацию. С правильным знанием того, как им пользоваться, сотрудничество с массами и использование их мудрости становится проще, чем когда-либо прежде.

The New York Times

Что способен обеспечить крауд

- идеи и решения (Crowd Intelligence) *
- информацию и опыт *
- время *
- полезные контакты *
- эмоциональную поддержку
- деньги (краудфандинг)

* обеспечиваются технологией агентства OmniGrade

Действующие лица агентства ОмниГрейд



Главный модератор
- даман Смарты *
smarty@omnigrade.com

Ключевые задачи

- создать творческую атмосферу, комфортную для сторонников и добровольных экспертов заказчиков;
- направлять обсуждение поставленных задач таким образом, чтобы прийти к наиболее креативным и эффективным вариантам их решения.

* Даманы - пушистые звери размером с кроликов, являющиеся близкими родственниками хоботным, то есть слонам.



Coteccons - the leading construction company in Vietnam

Coteccons built on a reputation for delivery of world-class high-rise buildings and major projects.

Founded in 2004, Coteccons Group has successfully grown in both size and reputation for delivering world-class projects, including Residential, Commercial, Hospitality, Infrastructure, and Industrial. By investing in modern construction practices and management techniques to ensure that, we remain at the cutting edge of our industry.

Coteccons started in 2004 from privatising a member company of Fico Corporation. Listed on the Vietnam stock market in early 2010, today we have owner's equity of USD358 million.

Our policy of research and development from materials to technology is one of the key benefits to clients that not only ensure quality but timely delivery of projects.

One of the milestones in Coteccons' development is our ability to offer clients a Design and Build option, including a full turnkey approach to projects. We will continue to focus on the D&B model to improve the value chain in the construction industry.

Coteccons covers design management, construction, material and equipment supply, providing a comprehensive and optimal solution for our clients' projects. Given our financial capacity, our experienced team of engineers, architects, experts, technicians, and the proven ability to mobilise resources from our subsidiaries. Coteccons is the contractor of choice in Vietnam.



Scope of operation

We are constructing projects locally and internationally.

1800+
Coteccons Staff

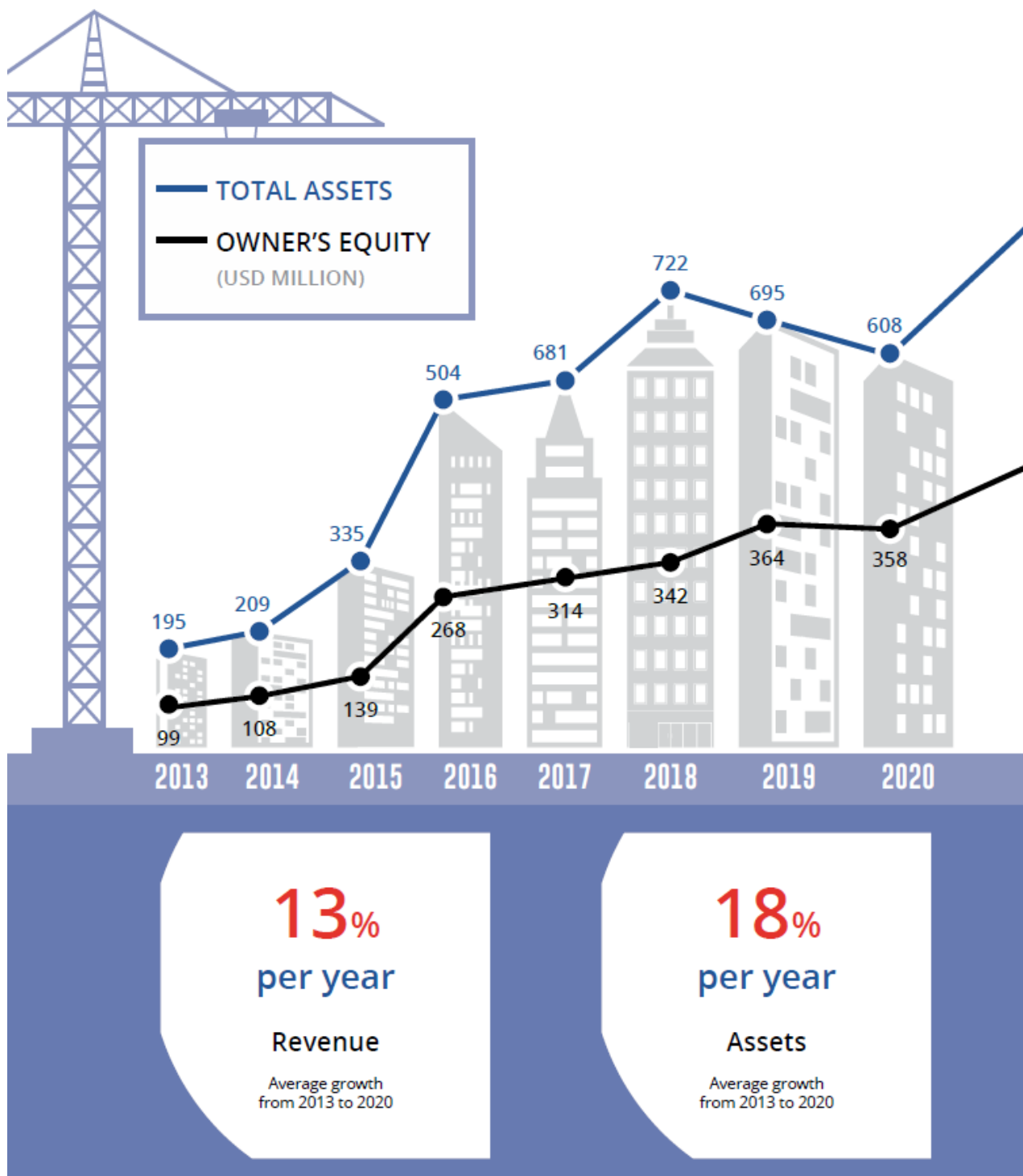
400+
Projects across Vietnam

International experience

Financial capacity

Coteccons has the capacity of implementing and managing many regional projects with robust financial resources.

We are the first choice as a contractor for demanding projects such as Ho Tram Strip, Vivocity, City Garden, Landmark 81, and Diamond Island. We are the contractor trusted by investors.



History of establishment and development

2004

- Converting operation model into Cotec Joint Stock Company under the Decision No. 1242/QĐ-BXD dated 30 July 2004 signed by the Minister of Construction.



2006 - 2008

- Collaborating in major projects of RMIT University, The Manor, Grand View, etc.
- Attracting investment from large funds of Dragon Capital, Indochina Capital, Tainan Spinning. Increasing charter capital to USD5 million.
- Conquering high-end real estate market with typical projects of Ho Tram Sanctuary, River Garden, The Center Point, etc.

2009 - 2011

- Starting Coteccons office building 100% owned by Coteccons on 10 May 2009.
- Listing and trading Coteccons stock (CTD code) on Ho Chi Minh City Stock Exchange (HOSE) on 20 January 2010.
- Signing the general contractor for the Grand Ho Tram Casino Complex, the largest and most modern casino in the region invested by Asia Coast Development Ltd. (ACDL) on 8 September 2011.

2015 - 2017

- Dealing with many large D&B contracts. Marking a record high growth in revenue and profit.
- Constructing the Landmark 81 project, one of the tallest buildings in the world.
- Starting the Hoi An Casino project with a total value of nearly USD300 million in August 2017.

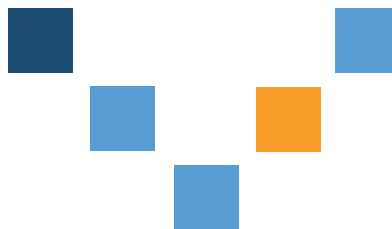


2012 - 2014

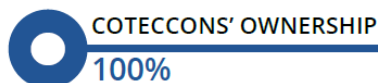
- Signing a strategic cooperation agreement with Kustocem Pte. Ltd. (Singapore) to issue 10,430,000 shares (equivalent to USD25 million).
- Raising the stake of Coteccons in Unicons to 51.24% and officially operating under the corporation model.
- Initially gaining success in the Design & Build (D&B) model. Many D&B contracts have been signed with big investors such as Masteri Thao Dien, Regina, etc.

2018 - 2020

- Completed The Landmark 81 project, a national symbol and one of the Top 10 highest towers in the world. Completed Vinfast automobile production complex with a record time of 12 months of construction.
- Coteccons continues to maintain its position as the No. 1 private enterprise in the construction industry, marking the 7th consecutive year that Coteccons has lead this ranking and Coteccons is also honoured in the Top 50 most excellent and largest enterprises in Vietnam in 2019.
- In 2020, ranked as one of the leading contractors in Vietnam.



Affiliates



USD 137 million
Total assets

USD 69 million
Owner's equity

A leading Industrial construction company who has delivered some of the largest industrial complexes in Vietnam.

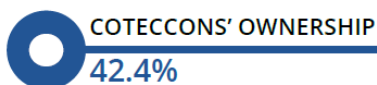
Unicons was established in 2006 as a Joint Stock Company, with a current total assets of USD137 million. In 2016, after a continual increase of ownership ratio, Coteccons officially acquired 100% of Unicons' authorised capital.

The company's strength is their team of talented professionals who are innovative and dynamic in their approach to ensuring the successful delivery of industrial projects across Vietnam.

Unicons has confirmed its position in the market by remaining in the top largest private construction companies in Vietnam with an average annual growth rate of over 20%. Unicons has continued to grow and now is regarded as the contractor of choice when it comes to industrial projects.

They continue to deliver outstanding support to their local and international clients through project management, innovation, value engineering and unbeatable access to construction resources.

Unicons is highly experienced in obtaining LEED and Green Building certification for clients.

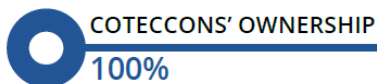


USD 12 million
Charter capital

FCC's main business field is to build infrastructure, civil and industrial works, road construction, and public utility.

From 2014, the FCC started to implement an investment project to build the National Highway 1 section which avoids Phu Ly City and reinforced the road surface section Km215 + 775 + Km235 + 885, Ha Nam province in the form of BOT contract worth more than USD86 million. The project has been conducted ahead of schedule, put into operation and started toll collection from November 2016. Although this is just a medium scale project, the capacity in infrastructure construction of Coteccons, in particular, and that of the FCC, in general, has initially been built and confirmed. This project is a stable launch platform for Coteccons to participate in more and more infrastructure projects in the future. Currently, FCC is proactively looking for researching and developing other critical infrastructure projects, contributing to promoting economic development changing the country's outlook as well as responding to the whole Group's sustainable development goals.

COVESTCONS



USD 85 million
Total assets

USD 84 million
Owner's equity

Covestcons was officially established on 31 March 2017 with the mission of providing support to our clients by delivering tailored investment and financing solutions, since Coteccons is a trusted partner of clients. Covestcons is also seeking investment in construction-related sectors, such as real estate consultancy and real estate business.

